

プレーヤーの心得

プレーヤーは互いにマナーを尊重しなければいけない。

1. 過度のかけ声、又は相手を不快にする発声をしないこと。
2. マッチの開始から終了まで連続的にプレーすること。

(しない場合、注意としてレッツプレーとコールする。)

サービスの時期

サービスは正審のコールがあった後、レシーバーに用意ができてい
ることを確認して、すみやかに行わなければならない。

(2つの条件が整ってからサービスを行わなければならない。)

(4人のプレーヤーの足が止まってからコールするようにする。し
たがって、サーバーもセカンドサービスを行う場合、特にレシーバー
の足が止まってからサービスをするよう心がけて欲しい。)