

ゲームとポイントについて

1 ゲームは 4ポイント先取

3対3になるとデュースとなる。(スリーオールデュースとは言わない。)

サーバー側のポイント アドバンテージサーバー

レシーバー側のポイント アドバンテージレシーバー

デュースになったらそれ以降2ポイント差がでるまで繰り返す。

4対4になるとデュースアゲインとなる。

ファイナルゲームの時は7ポイント先取

6対6になるとデュースとなる。

7対7になるとデュースアゲインとなる。

5ゲームマッチの場合 3ゲーム先取

7ゲームマッチの場合 4ゲーム先取

ポイントのコールはサービス側からする。たとえばゼロワン、ツーオールといったようになる。

ファイナルゲームのコールは、ゲームカウント スリーオール ファイナルゲームとコールする。